

Wymagania edukacyjne z informatyki

klasa 6

Lekcje z aplikacjami

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe funkcje edytora tekstu i grafiki.
3 (dostateczna)	Potrafi wprowadzać tekst, grafikę i tabele do dokumentu.
4 (dobra)	Formatuje dokumenty, stosuje style i układ strony.
5 (bardzo dobra)	Tworzy estetyczne dokumenty z grafiką, tabelami i nagłówkami.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje złożone dokumenty z zastosowaniem zaawansowanych funkcji.

Lekcje w sieci

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna zasady bezpiecznego korzystania z internetu.
3 (dostateczna)	Potrafi wyszukiwać informacje i obrazy.
4 (dobra)	Korzysta z różnych źródeł, ocenia ich wiarygodność.
5 (bardzo dobra)	Tworzy materiały z wykorzystaniem informacji z internetu.
6 (celująca)	Samodzielnie tworzy publikacje online, przestrzega zasad netykiety.

Lekcje z grafiką

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Potrafi wykonać prosty rysunek w edytorze grafiki.
3 (dostateczna)	Stosuje podstawowe narzędzia do edycji grafiki.
4 (dobra)	Tworzy i modyfikuje obrazy, dodaje tekst i efekty.
5 (bardzo dobra)	Stosuje zaawansowane funkcje edytora grafiki.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje złożone grafiki, przygotowuje materiały do publikacji.

Lekcje z prezentacją

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna pojęcie prezentacji komputerowej.
3 (dostateczna)	Tworzy prostą prezentację z tekstem.
4 (dobra)	Dodaje grafikę, animacje i dźwięk.
5 (bardzo dobra)	Tworzy prezentacje tematyczne z efektami przejścia i interakcjami.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje multimedialne prezentacje edukacyjne.

Lekcje ze Scratchem

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe elementy środowiska Scratch.
3 (dostateczna)	Tworzy proste skrypty i animacje.
4 (dobra)	Tworzy interaktywne projekty z wykorzystaniem pętli i warunków.
5 (bardzo dobra)	Projektuje gry i quizy z wykorzystaniem zmiennych i komunikacji między duszkami.
6 (celująca)	Samodzielnie tworzy złożone projekty programistyczne z zastosowaniem logiki i funkcji.

Lekcje z arkuszem kalkulacyjnym

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna pojęcie komórki i arkusza kalkulacyjnego.
3 (dostateczna)	Wprowadza dane i tworzy proste zestawienia.
4 (dobra)	Tworzy wykresy i stosuje formuły matematyczne.
5 (bardzo dobra)	Stosuje funkcje logiczne i statystyczne, analizuje dane.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje arkusze do analizy danych i prezentacji wyników.