

Wymagania edukacyjne z informatyki

klasa 7

Komputer i sieci komputerowe

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe zastosowania komputera i zasady pracy w pracowni komputerowej.
3 (dostateczna)	Wymienia elementy zestawu komputerowego, zna pojęcie sieci komputerowej.
4 (dobra)	Opisuje budowę sieci komputerowej, zna podstawowe protokoły internetowe.
5 (bardzo dobra)	Analizuje działanie sieci lokalnej i internetowej, potrafi sprawdzić parametry sieci.
6 (celująca)	Samodzielnie konfiguruje ustawienia sieciowe, zna zasady bezpieczeństwa w sieci.

Strony WWW

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna pojęcie strony internetowej, potrafi otworzyć stronę w przeglądarce.
3 (dostateczna)	Wymienia podstawowe elementy strony WWW, zna zasady tworzenia treści.
4 (dobra)	Tworzy prostą stronę internetową z tekstem i grafiką.
5 (bardzo dobra)	Stosuje style CSS, osadza multimedia na stronie.
6 (celująca)	Projektuje rozbudowaną stronę internetową, publikuje ją w internecie.

Grafika komputerowa

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Potrafi otworzyć edytor grafiki i wykonać prosty rysunek.
3 (dostateczna)	Stosuje podstawowe narzędzia edytora grafiki.
4 (dobra)	Tworzy i modyfikuje obrazy, dodaje tekst i efekty.
5 (bardzo dobra)	Stosuje warstwy, selekcje i filtry w

	edytorze grafiki.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje animacje i fotomontaże, przygotowuje grafiki do publikacji.

Praca z dokumentem tekstowym

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe funkcje edytora tekstu.
3 (dostateczna)	Tworzy prosty dokument tekstowy z formatowaniem.
4 (dobra)	Wstawia obrazy, tabele i inne obiekty do dokumentu.
5 (bardzo dobra)	Tworzy dokumenty wielostronicowe z nagłówkami i przypisami.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje portfolio tekstowe, stosuje zaawansowane funkcje edytora.

Prezentacje multimedialne i filmy

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna pojęcie prezentacji multimedialnej.
3 (dostateczna)	Tworzy prostą prezentację z tekstem i grafiką.
4 (dobra)	Dodaje animacje, dźwięki i przejścia między slajdami.
5 (bardzo dobra)	Tworzy prezentacje tematyczne i montuje proste filmy.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje filmy edukacyjne i prezentacje multimedialne.

Programowanie w Scratchu

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe elementy środowiska Scratch.
3 (dostateczna)	Tworzy proste skrypty i animacje.
4 (dobra)	Tworzy interaktywne projekty z wykorzystaniem pętli i warunków.
5 (bardzo dobra)	Projektuje gry i quizy z wykorzystaniem zmiennych i komunikacji między duszkami.
6 (celująca)	Samodzielnie tworzy złożone projekty programistyczne z zastosowaniem logiki i funkcji.