

Wymagania edukacyjne z informatyki

klasa 8

Bezpieczeństwo w sieci

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe zasady bezpiecznego korzystania z internetu.
3 (dostateczna)	Rozpoznaje zagrożenia w sieci, zna pojęcie cyberprzemocy.
4 (dobra)	Stosuje zasady ochrony danych osobowych i prywatności.
5 (bardzo dobra)	Potrafi zabezpieczyć urządzenia i konta, zna zasady netykiety.
6 (celująca)	Samodzielnie analizuje zagrożenia i projektuje działania profilaktyczne.

Edycja grafiki i zdjęć

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Potrafi otworzyć edytor grafiki i wykonać prostą modyfikację zdjęcia.
3 (dostateczna)	Stosuje podstawowe narzędzia do edycji grafiki.
4 (dobra)	Tworzy i modyfikuje obrazy, stosuje filtry i efekty.
5 (bardzo dobra)	Stosuje warstwy, maski i zaawansowane narzędzia edycji.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje grafiki i fotomontaże do publikacji.

Tworzenie stron WWW

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna pojęcie strony internetowej, potrafi otworzyć stronę w przeglądarce.
3 (dostateczna)	Tworzy prostą stronę HTML z tekstem i obrazem.
4 (dobra)	Stosuje podstawowe znaczniki HTML i style CSS.
5 (bardzo dobra)	Projektuje stronę z układem, grafiką i interakcjami.
6 (celująca)	Samodzielnie tworzy rozbudowaną stronę WWW i publikuje ją online.

Praca z dokumentem tekstowym

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe funkcje edytora tekstu.
3 (dostateczna)	Tworzy prosty dokument z formatowaniem.
4 (dobra)	Wstawia obrazy, tabele i inne obiekty do dokumentu.
5 (bardzo dobra)	Tworzy dokumenty wielostronicowe z nagłówkami i przypisami.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje portfolio tekstowe, stosuje zaawansowane funkcje edytora.

Prezentacje multimedialne i filmy

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna pojęcie prezentacji multimedialnej.
3 (dostateczna)	Tworzy prostą prezentację z tekstem i grafiką.
4 (dobra)	Dodaje animacje, dźwięki i przejścia między slajdami.
5 (bardzo dobra)	Tworzy prezentacje tematyczne i montuje proste filmy.
6 (celująca)	Samodzielnie projektuje filmy edukacyjne i prezentacje multimedialne.

Programowanie w Scratchu i Pythonie

Ocena	Wymagania
2 (dopuszczająca)	Zna podstawowe elementy środowiska Scratch i Python.
3 (dostateczna)	Tworzy proste skrypty w Scratchu i Pythonie.
4 (dobra)	Tworzy interaktywne projekty z wykorzystaniem pętli i warunków.
5 (bardzo dobra)	Projektuje gry i aplikacje z wykorzystaniem zmiennych i funkcji.
6 (celująca)	Samodzielnie tworzy złożone projekty programistyczne z zastosowaniem algorytmów.